

# FUTURA

# LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito



Italiadomani  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



**ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "VIRGILIO"**  
Scuola dell'Infanzia Primaria e Secondaria di primo grado  
Via Pergolesi, 13 – 37060 **SONA** (VR)  
Tel. 045/6081300 - sito web: [www.icsona.edu.it](http://www.icsona.edu.it)  
e-mail [VRIC814009@istruzione.it](mailto:VRIC814009@istruzione.it) – [VRIC814009@PEC.ISTRUZIONE.IT](mailto:VRIC814009@PEC.ISTRUZIONE.IT)



## Corso di formazione

### "Esploriamo il mondo STEM: il coding"

**CODICE ID: 130096**

*Piano Nazionale Di Ripresa E Resilienza - Missione 4: Istruzione E Ricerca - Componente 1  
Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università Investimento 2.1:  
"Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" "Azioni  
di coinvolgimento degli animatori digitali 2022-2024" finanziato dall'UE - Next generation EU*

CNP: **M4C1I2.1-2022-941-P-7236**

CUP: **J44D22002230006**

**Responsabile del progetto:** Animatore Digitale prof. Alberto Merlin (individuato con Avviso di selezione interno prot 3950/U del 24/05/2023 e lettera di incarico prot. 4414 del 07/06/2023).

#### Descrizione e finalità del progetto

Le attività proposte muovono dalla riflessione del rapporto che intercorre tra tecnologia e apprendimento, proponendo modelli didattici innovativi che utilizzano le nuove tecnologie sia per la ricerca che per la sperimentazione pratica.

Il progetto intende promuovere e sostenere l'utilizzo di metodologie didattiche innovative, incrementare l'utilizzo delle nuove tecnologie dell'informazione e della comunicazione al fine di favorire conoscenze multidisciplinari.

#### Collegamento con priorità RAV-PdM

- Potenziamento delle competenze STEM
- Sviluppo delle competenze digitali degli insegnanti, con particolare riguardo al pensiero computazionale.
- Potenziamento delle metodologie laboratoriali e delle attività di laboratorio.

#### Obiettivi formativi

Il corso si propone di promuovere una metodologia attiva e partecipata basata su Peer education e Teamworking, finalizzata ad acquisire le necessarie competenze per il potenziamento delle discipline STEM:

making, tinkering, coding, robotica educativa.

#### Il percorso

È strutturato in due fasi:

1 fase: si sviluppano gli argomenti previsti attraverso un approccio di tipo applicativo-laboratoriale;

2 fase: approfondimento e preparazione del materiale per sviluppare unità didattiche da applicare in classe.

### **Tempi**

Il corso prevede 4 incontri per un totale di 8 ore di formazione in presenza presso il laboratorio informatica 2 della scuola Secondaria di primo grado.

1° incontro 19 giugno dalle 10:30 alle 12:30 (2h)

2° incontro 20 giugno dalle 10:30 alle 12:30: (2h)

3° incontro 21 giugno dalle 10:30 alle 12:30 (2h)

4° incontro 22 giugno dalle 10:30 alle 12:30 (2h)

### **Destinatari**

Il corso è destinato ai docenti delle scuole primarie che intendono sviluppare questa pratica Didattica per utilizzarla nella propria offerta formativa. Il corso prevede un numero di corsisti pari a 20.

### **Iscrizioni**

Le iscrizioni sono aperte **fino al 14 giugno 2023**.

### **Modalità di iscrizione**

Piattaforma FUTURA, tramite **CODICE ID: 130096**.

Si allega il manuale "Utente corsista" su come iscriversi e partecipare ai percorsi formativi pubblicato da Scuola Futura, reperibile anche sul sito al seguente link:  
<https://www.icsona.edu.it/pnrr/122-animatore-digitale.html>

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Maria Federici

Documento firmato digitalmente ai sensi del Codice dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse